

PIC-009-25

Proposta comercial

Soluções Corporativas



Inteligência Artificial



Estácio



Maior marca
do setor educacional
do país.

SOLUÇÕES CORPORATIVAS





+50 anos
de história



Flexibilidade
para vida
real



+30 áreas do
conhecimento

SOLUÇÕES CORPORATIVAS

CURSO DE EXTENSÃO

IA aplicada à Educação

OBJETIVO GERAL

Desenvolver profissionais de educação na compreensão e utilização de ferramentas e práticas de IA que possam melhorar a experiência de aprendizado de seus alunos, de forma relevante e atenta às questões éticas e socialmente responsáveis, personalizando e adaptando ensino e conteúdos de forma interativa, inovadora e integrada às necessidades de seus alunos e às ferramentas de IA generativa.



S O L U Ç Õ E S C O R P O R A T I V A S



CONTEÚDO

Fundamentos de inteligência artificial aplicada à educação

Conceitos Centrais em inteligência artificial: Do início aos dias de hoje
Educação 5.0 e Personalização do Ensino
Tecnologias educacionais e tendências em EdTech
Desafios éticos e práticas responsáveis com IA generativa

Inteligência artificial generativa e aplicação na educação

Ferramentas para criação de conteúdos e personalização da aprendizagem
Planejamento de ações para implementação da IA na prática docente;
Usando a IA em sala de aula – metodologias de ensino e desenvolvimento de projetos
Como estimular o uso de IA pelos alunos
Colaboração e IA - aprendizado de máquina - algoritmos, processo de aprendizagem e aplicações.
Recomendações para desenvolver habilidades em sala de aula.



**ESPECIFICAÇÕES
OPERACIONAIS**

IA aplicada à Educação

CARGA HORÁRIA

16h

PARTICIPANTES

Até 20 por turma

NÚMERO DE TURMAS

01

MODALIDADE

Oficinas Práticas – Síncrono Ao Vivo

INFRAESTRUTURA

LMS da contratante

CERTIFICADO

Sim

INVESTIMENTO

R\$18.000,00

VALIDADE DA PROPOSTA

30/09/2025



S O L U Ç Õ E S C O R P O R A T I V A S



CURSO DE EXTENSÃO

IA Aplicada à Gestão de Projetos

OBJETIVO GERAL

Desenvolver e aprimorar competências em gestão de projetos incorporando a IA como ferramenta de otimização de processos e tomada de decisões, além de promover autonomia digital e capacitação na automação de tarefas e organização de fluxos corporativos.



S O L U Ç Õ E S C O R P O R A T I V A S



CONTEÚDO

Fundamentos de IA

O que é Inteligência Artificial

O que é IA Generativa e como ela funciona

Aplicação da IA em Projetos

Como aplicar IA na gestão de processos e projetos

Planejamento de processos e projetos com apoio da IA

Integração de recursos de IA na gestão de projetos

Ferramentas e Práticas

Ferramentas de IA no contexto de projetos (comparações e usos)

Desempenho de projetos: métricas, indicadores e análise com IA

Introdução à engenharia de prompts para gerar resultados relevantes com IA

Estudo de Caso + Caso Prático



**ESPECIFICAÇÕES
OPERACIONAIS**

IA Aplicada à Gestão de Projetos

CARGA HORÁRIA

30h

PARTICIPANTES

Até 30 por turma

NÚMERO DE TURMAS

03

MODALIDADE

Síncrono Ao Vivo (6h) + Assíncrono (24h)

INFRAESTRUTURA

LMS da contratante

CERTIFICADO

Sim

INVESTIMENTO

R\$75.000,00

VALIDADE DA PROPOSTA

30/09/2025



S O L U Ç Õ E S C O R P O R A T I V A S



CURSO DE EXTENSÃO

Agentes de IA

OBJETIVO GERAL

Desenvolver competências essenciais para o uso eficaz de Agentes de IA na criação de experiências de aprendizagem avançadas, com foco em simulações de papéis (roleplay), jogos de crise e aulas gamificadas, elevando os cursos da EGN ao estado da arte em inovação educacional.



SOLUÇÕES CORPORATIVAS



CONTEÚDO

Módulo 1: Fundamentos de IA para Educadores (4h)

1.1 - O que é IA e por que importa na educação? (1h)

Objetivo: Compreender conceitos básicos de IA e seu impacto na educação

Atividades: Vídeo interativo + quiz diagnóstico

1.2 - IA Generativa: texto, imagem, voz (1h)

Objetivo: Identificar tipos de IA generativa e suas aplicações

Atividades: Demonstração de ferramentas (ChatGPT, DALL·E, ElevenLabs)

1.3 - Ética, viés e segurança no uso de IA (1h)

Objetivo: Reconhecer riscos e boas práticas no uso de IA

Atividades: Estudo de caso + debate em grupo

1.4 - Panorama de ferramentas educacionais com IA (1h)

Objetivo: Explorar ferramentas acessíveis para educadores

Atividades: Mapa mental colaborativo



CONTEÚDO

Módulo 2: Design de Experiências com IA (6h)

2.1 - Gamificação e aprendizagem baseada em simulação

Objetivo: Entender os princípios de gamificação e roleplay

Atividades: Análise de exemplos reais

2.2 - Como a IA pode enriquecer experiências imersivas

Objetivo: Relacionar IA com storytelling, narrativa e engajamento

Atividades: Brainstorming guiado

2.3 - Jogos de crise e simulações com IA

Objetivo: Planejar jogos de tomada de decisão com IA

Atividades: Roteirização de um mini-jogo

2.4 - IA como coautora de experiências educacionais

Objetivo: Criar narrativas com apoio de IA

Atividades: Atividade prática com prompts



CONTEÚDO

Módulo 3: Ferramentas e Plataformas com Agentes de IA (6h)

3.1 - Explorando agentes conversacionais (ChatGPT, Claude, etc.)

Objetivo: Interagir com agentes de IA para fins pedagógicos

Atividades: Simulação de tutoria com IA

3.2 - Criação de personagens com IA (Character.AI, Inworld)

Objetivo: Criar personagens com perfis educacionais

Atividades: Oficina de criação de personagem

3.3 - Integração com plataformas educacionais

Objetivo: Conhecer formas de integrar IA a LMS e AVAs

Atividades: Estudo de caso + painel de ideias

3.4 - Prompt design para educadores

Objetivo: Escrever prompts eficazes para diferentes contextos

Atividades: Oficina de escrita de prompt



CONTEÚDO

Módulo 4: Laboratório de Criação (10h)

4.1 - Oficina: Criando um roleplay com IA

Objetivo: Desenvolver uma simulação de papéis com IA

Atividades: Criação em grupos + feedback

4.2 - Oficina: Criando um jogo de crise com IA

Objetivo: Projetar um jogo de tomada de decisão com IA

Atividades: Prototipagem + iteração

4.3 - Oficina: Aula gamificada com IA

Objetivo: Planejar uma aula com elementos de jogo e IA

Atividades: Apresentação de planos + avaliação entre pares



CONTEÚDO

Módulo 5: Implementação e Gestão da Inovação (4h)

5.1 - Liderança para inovação com IA (1h)

Objetivo: Planejar a adoção de IA em contextos educacionais

Atividades: Roda de conversa + plano de ação

5.2 - Avaliação e próximos passos (1h)

Objetivo: Avaliar impacto e planejar continuidade

Atividades: Autoavaliação + painel de encerramento



**ESPECIFICAÇÕES
OPERACIONAIS**

Agentes de IA

CARGA HORÁRIA

30h

PARTICIPANTES

Até 15 por turma

NÚMERO DE TURMAS

01

MODALIDADE

Síncrono Ao Vivo

INFRAESTRUTURA

LMS da contratante

CERTIFICADO

Sim

INVESTIMENTO

R\$25.000,00

VALIDADE DA PROPOSTA

30/09/2025



S O L U Ç Õ E S C O R P O R A T I V A S



COORDENAÇÃO TÉCNICA

Inteligência Artificial para EGN

COORDENADOR TÉCNICO

MARCELO CARVALHO

Na Universidade Estácio desde 1999. Professor, Coordenador Acadêmico de Programas de Graduação e Pós-graduação em Gestão e Negócios e em Gerenciamento de Projetos; Líder Nacional dos Núcleos de Extensão da Economia Criativa – Publicidade e Design; Coordenador Técnico Nacional da diretoria de Soluções Corporativas.

Consultor, treinador e palestrante em temas de liderança, inovação, operações e vendas. Empreendedor Serial com passagens pela produção e/ou operação de grandes eventos nos últimos 25 anos, entre eles os Jogos Olímpicos de Verão Rio 2016, Jogos Pan Americanos 2007, Grande Prêmio do RJ de Motovelocidade, Jornada Mundial da Juventude 2013, Jogos Mundiais Militares 2011, LollaPalooza e Rock in Rio, em várias edições.

Graduação em Eng. Química, Marketing, Publicidade; MBA/Especialização em Marketing, Publicidade, Gestão da Informação, Tecnologia para Negócios e Gerência de Projetos; Mestrado em Administração e Desenvolvimento Empresarial



S O L U Ç Õ E S C O R P O R A T I V A S





Fernanda Faria
Executiva de Contas



(21) 9 7146-6929



faria.fernanda@yduqs.com.br



SOLUÇÕES CORPORATIVAS